

Cockpit v2 - Dokumentation

Variablen und Einstellungen - Sprachausgabe

Unterstützte Variablen

%fahrer%	Fahrername des aktuellen Fahrers der Ereignis auslöst
%fahrer1%	Mit Angabe einer Nummer = Fahrername auf Position X (1 = Führender)
%fahrer4%	Fahrer an der vierten Position
%fahrzeug%	Fahrzeugname
%position%	Position im Rennen
%runde%	Aktuelle Runde
%topspeed%	Höchstgeschwindigkeit
%restrunden%	Restrunden im Rennen (noch zu fahren)
%rundenzeit%	Aktuelle Rundenzeit
%rundenrekord%	Aktueller Rundenrekord

Verfügbare Elemente (mit Attributen)

<reporter zufall="1" aufrufemin="10" aufrufemax="20">	Sprachdefinitionen für den Reporter - nur während des Rennens aktiv
<startziel zufall="1" sound="0">	Sprachtext - beim Überfahren der Start-/Ziellinie
<auftanken zufall="1" sound="0">	Sprachtext - während des Tankvorganges
<tankistvoll zufall="1" sound="0">	Sprachtext - wenn aufgetankt worden und der Tank voll ist
<tankistleer zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn der Tank leer ist
<tankreserve zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn der Tankinhalt auf Reserve schaltet
<boxstrafeausg zufall="0" sound="0">	Sprachtext für das Aussprechen einer Boxenstrafe
<boxstrafebeendet zufall="0" sound="0">	Sprachtext nach Absitzen der Boxenstrafe
<boxstrafedisq zufall="0" sound="0">	Sprachtext , wenn ein Fahrer wegen Nichtbeachtung der Boxenstrafe disqualifiziert ist
<boxstraferunde zufall="0" sound="0">	Sprachtext, für eine Rundestrafe wegen Nichtbeachtens der Boxenstrafe
<zeitstrafeausg zufall="0" sound="0">	Sprachtext für eine verhängte Zeitstrafe
<rundenstrafeausg zufall="0" sound="0">	Sprachtext, wenn eine Rundenstrafe ausgesprochen wurde
<topspeed zufall="0" sound="2">	Sprachtext nach erfolgter Topspeedmessung

Cockpit v2 - Dokumentation

Variablen und Einstellungen - Sprachausgabe

Verfügbare Elemente (mit Attributen) - Fortsetzung

<rundenrekord zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn ein neuer Rundenrekord erzielt wurde
<schnellsterunde zufall="1" sound="0">	Sprachausgabe, wenn ein Fahrer seine persönlich schnellste Runde erzielt hat
<sicherheitsrundenzeit zufall="0" sound="0">	Sprachtext, wenn ein Fahrer die Sicherheitsrundenzeit unterschritten hat
<siegereinfach zufall="1" sound="0">	Sprachtext für Sieger des Einfachen Rennens
<siegerimziel zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn der Sieger im Ziel ist
<trainingende zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn das Training beendet ist
<qualiende zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn die Qualifikation beendet ist
<rennende zufall="1" sound="0">	Sprachtext, wenn das Rennen beendet ist
<text rm="">	der eigentliche Sprachtext

Beschreibung Attribute

aufrufemin="n"	Aufrufintervall Untergrenze in Sekunden	
aufrufemax="n"	Aufrufintervall Obergrenze in Sekunden	
	Ist entweder aufrufemin="0" oder aufrufemax="0" ist der reporter ausgeschaltet	
zielab="n"	Sprachtext wird erst ab n% der Renndauer(Runden/Zeit) aktiviert (n= 0-100%)	Beispiel: zielab="3", zielbis="70"
zielbis="n"	Sprachtext ist nur bis n% der Renndauer (Runden/Zeit) aktiv (n= 0-100%) Fehlt die Angabe gilt zielab="0", fehlt das Attribut gilt zielbis="100"	Der Text ist zwischen absolvierten 30% (Runden/Zeit) und 70% der Renndistanz aktiv
zufall="n"	n=1 - Sprachtextausgabe erfolgt zufällig n=0 - Sprachtext rotiert pro Fahrer	Macht nur Sinn bei mehreren Textvorlagen
sound="n"	+n - Sound wird an Stelle des Sprachtextes ausgegeben (n = 1-100) -n - Sprachtext wird an Stelle des Sounds ausgegeben (n = 1-100) n = 0 - Nur Sprachtextausgabe	Beispiel: +2 => Bei jeder 2. Runde wird der Sound ausgegeben Beispiel: -3 => In jeder 3. Runde kommt Sprache statt Sound
rm="rennmodus"	training - Sprachtext wird nur im Rennmodus "Training" ausgegeben quali - Nur im Rennmodus "Qualifying" kommt dieser Text aus den Lautsprechern rennen - Dieser Text gilt nur im Rennmodus "Rennen" (Einfach, Club, V-Rennen) leer ("") - Sprachtext ist in allen Rennmodi aktiv	