

Variablen und Einstellungen - StartampelMonitor.xml

Diese Datei wurde deaktiviert. Sie wird bei einem Update zwar nicht entfernt, hat jedoch keinerlei Auswirkungen mehr auf die Position der Startampel auf den Zusatzmonitoren. Das wird jetzt direkt in der Startampel.xml eingestellt. Siehe Dokumentation zu dieser Datei.

Diese Datei ermöglicht es, die Startampel zusätzlich auf einem, allen oder ausgewählten Zusatzmonitoren einzublenden. Auf dem Hauptmonitor erscheint sie immer. Sie befindet sich direkt im Ordner "Rennbildschirme" im Datenverzeichnis von Cockpit-XP v2. Die Datei per Kopieren & Einfügen in das gewünschte Rennbildschirmverzeichnis speichern und dort entsprechend der persönlichen Vorstellungen konfigurieren.

Bereiche der Ampel

<Monitor>	Legt fest auf welchem der bis zu 4 Zusatzmonitore die Ampel erscheint
value="x"	x ist eine Zahl von 1-4 und gibt den Zusatzmonitor an, auf dem die Ampel zusätzlich erscheinen soll.

Der Bereich <Monitor>

	Gibt an, ob die Ampel sichtbar ist oder nicht
<visible>	value="false true" false - Ampel wird nicht angezeigt true - Ampel wird angezeigt
	Legt die Anzeigeposition auf dem Monitor fest
<position>	top="n auto" Legt den oberen Rand fest. Ist der Wert auf "auto" gesetzt, erscheint die Ampel vertikal zentriert, gibt man einen Wert an, z.B. n="50" liegt die ober Kante der Ampelgrafik 50 Pixel unterhalb obersten Monitorzeile.
	left="n auto" Legt den linken Rand fest. Steht der Wert auf "auto", wird die Ampel horizontal zentriert angezeigt, ist Wert definiert, z.B. n="100" beginnt die Ampelgrafik 100 Pixel vom linken Monitorrand.
	Legt die Größe der Startampelgrafik fest
<size>	width="n auto" Definiert die Breite der Ampelgrafik. Der Wert "auto" übernimmt die Originalgröße aus der Rennbildschirm-konfiguration, mit gesetztem Zahlenwert, z.B. n="250" kann man die Breite der Originalampel an die Auflösung des Zusatzmonitors anpassen.
	height="n auto" Definiert die Höhe der Ampelgrafik. Der Wert "auto" übernimmt die Originalgröße aus der Rennbildschirm-konfiguration, mit gesetztem Zahlenwert, z.B. n="250" kann man die Höhe der Originalampel an die Auflösung des Zusatzmonitors anpassen.